

Kids કોર્નર

Hello Kids.
 You are here on your corner એટલે કે આ પૃષ્ઠો સ્વેચ્છાથી તમારા માટે છે. If you have your poem, your story, or a game for print. અથવા તમે કોઈ એવી સિધ્ધી મેળવી હોય જે Share કરવા જેવી હોય તો તરત with photograph and bio data અહીં મોકલી આપો. આ પૃષ્ઠો બોલકુલ તમારો છે. બીજા Kids ને interesting લાગે એવું હોય તેને અહીં જગ્યા મળશે. તમારું મેટર નીચેના e-mail એડ્રેસ પર સેંડ (send) કરો.
 email- kidscorner@gujaratmitra.in



ચતુર સસલું અને ચમકતું જંગલ

ઓ કો મોટું અને હરિયાળું જંગલ હતું, જેનું નામ હતું 'નીલવન'. આ જંગલ સામાન્ય જંગલો જેવું નહોતું. રાત પડતાં જ અહીંના ઝાડ-પાન, ફૂલો અને નદીનું પાણી હળવા વાદળી અને લીલા રંગથી ચમકવા લાગતા હતા! આથી બધા તેને 'ચમકતું જંગલ' પણ કહેતા. આ જંગલમાં એક નાનું, સફેદ અને ખૂબ જ બુદ્ધિશાળી સસલું રહેતું હતું, જેનું નામ હતું ચીકુ. ચીકુ તેના પૂવજો પાસેથી સાંભળેલી વાર્તાઓ અને પોતાની ચતુરાઈ માટે આખા જંગલમાં પ્રખ્યાત હતો.

સુંદર ચમક જાણે ગાયબ થઈ ગઈ અને ચારેય તરફ ઉદાસી છવાઈ ગઈ. થોડા દિવસો પછી કાળુ વરુ પાસે જવાનો વારો આવ્યો. ચીકુ ડરવાને બદલે શાંત રહ્યો. તેણે વિચાર્યું, "ડરવાથી મુશ્કેલી હલ નથી થતી, બુદ્ધિ વાપરવી પડશે. આ વરુ તાકાતવર છે, પણ મૂર્ખ છે. મારે જંગલની આ ચમકનો જ ઉપયોગ કરવો પડશે." સાંજે ચીકુ

આટલો મોડો કેમ આવ્યો? તારા જેવા નાના સસલાથી મારું પેટ કેવી રીતે ભરાશે?" ચીકુએ હાથ જોડીને, ગભરાવતો નાટક કરતા કહ્યું, "મહારાજ! મારી કોઈ ભૂલ નથી. હું તો સમયસર જ આવતો હતો, પણ રસ્તામાં મને આ ચમકતા જંગલનો અસલી અને માયાવી રાજા મળી ગયો! તે મારા કરતાં પણ



વારતા રે વારતા

સાંજે ચીકુ જાણીજોઈને મોડો-મોડો વરુની ગુફા તરફ ચાલ્યો. ભૂખથી વ્યાકુળ થયેલો કાળુ વરુ ગુફાની બહાર ગુસ્સામાં આંટા મારતો હતો. ચીકુને જોઈને તે ત્રાસ પાડ્યો, "એય નાનકડા સસલા! હું આટલો મોડો કેમ આવ્યો? તારા જેવા નાના સસલાથી મારું પેટ કેવી રીતે ભરાશે?"

જાણીજોઈને મોડો-મોડો વરુની ગુફા તરફ ચાલ્યો. ભૂખથી વ્યાકુળ થયેલો કાળુ વરુ ગુફાની બહાર ગુસ્સામાં આંટા મારતો હતો. ચીકુને જોઈને તે ત્રાસ પાડ્યો, "એય નાનકડા સસલા! તું

મોટા પાંચ સસલાને એકસાથે ખાઈ ગયો અને તેણે મને તમને કહેવા કહ્યું છે કે, 'જો તાકાત હોય તો આ જંગલ છોડીને ભાગી જાઓ, નહીં તો હું તમને પણ ખાઈ જઈશ!'



જાપાનના વૈજ્ઞાનિકોએ બનાવ્યો સંત રોબોટ 'Buddharoid'

જાપાનના વૈજ્ઞાનિકોએ આ ટિફિનિયમ (AI) થી ચાલતો એક રોબોટ મોન્ક (સંત રોબોટ) બનાવ્યો છે. વૈજ્ઞાનિકોનું કહેવું છે કે, આ હુમનોઈડ રોબોટ (માણસો જેવો દેખાતો રોબોટ) આધ્યાત્મિક સલાહ આપી શકે છે અને ભવિષ્યમાં માનવ સંતોની અછતને કેટલીક હદ સુધી દૂર કરી શકે છે. 'બુદ્ધારોઈડ' (Buddharoid) નામનો આ રોબોટ માત્ર અવાજ કાઢી વાત જ નથી કરતો, પરંતુ તે ધાર્મિક સ્થળો પર જઈને પોતાની હાજરી પણ દર્શાવી શકે છે. આ રોબોટને જાપાનની ક્યોટો યુનિવર્સિટીના રિસર્ચર્સે બનાવ્યો છે. યુનિવર્સિટીનું કહેવું છે કે, આ મશીનને બૌદ્ધ ધર્મગ્રંથોના સૌથી અઘરા વિષયોની સમજ માટે ટ્રેનિંગ આપવામાં આવી છે. આ એવા સંવેદનશીલ સલાહોના જવાબ પણ આપી શકે છે, જેને સામાન્ય રીતે લોકો કોઈ વ્યક્તિને પૂછવામાં ખચકાતાં હોય છે. યુનિવર્સિટીના જણાવ્યા મુજબ, હાલ આ રોબોટ માત્ર લોકોને



આધ્યાત્મિક સલાહ કે જ્ઞાન આપશે. જોકે, ભવિષ્યમાં તે વિવિધ ધાર્મિક વિધિઓ કરવામાં પણ મદદ કરશે. આ શોધમાં ક્યોટો યુનિવર્સિટીના ઈન્સ્ટિટ્યુટ ઓફ ધ ફ્યુચર ઓફ હુમન સોસાયટીના પ્રોફેસર સેઈજુ કુમાગઈનો મોટો ફાળો છે. તેઓ અગાઉ પણ AI ને ધર્મ સાથે જોડવામાં અનેક શોધ કરી ચૂક્યા છે. આ પહેલા તેમણે OpenAI અને અન્ય AI મોડલ્સનો ઉપયોગ કરીને એલ્ફિનિયરિંગ કંપનીઓ સાથે મળીને ધાર્મિક AI ચેટબોટ જેમ કે, 'બુદ્ધા ચેટ' અને કેથોલિક ચર્ચ માટે 'કેટેચિઝમ' બોટ વિકસિત કર્યું હતું. સેઈજુની અગાઉની શોધો તેમને આ નવા સંત રોબોટને વિકસાવવા દરમિયાન કામ લાગી. તેમણે પોતાના અગાઉ બનાવેલા ચેટબોટના અપડેટ્સ વર્ઝન "BuddhaBotPlus" ને રીનમાં બનેલા Unitree G1 હુમનોઈડ રોબોટમાં ઈન્સ્ટોલ કર્યો અને આ રીતે વૈચાર થયો AI સંત રોબોટ. એક મંદિરના કાર્યક્રમમાં આ રોબોટને રજૂ કરાવ્યો હતો. આ દરમિયાન તે પત્રકારો સામે ચાલ્યો, પ્રાર્થના કરી અને અન્ય કામ પણ કરીને બતાવ્યા.



PUZZLE ZONE

ડૉ. ચંદ્રેશ જરદોશ

SIGN GAME

ખાલી જગ્યામાં આ સાથે જણાવેલ કોઈપણ સંજ્ઞા (+, -, ×, ÷) નો ઉપયોગ કરી સમીકરણ સાચું બનાવો.

1)	1	2	3	4	=	4
2)	1	2	3	4	=	1
3)	1	2	3	4	=	2

BROKEN WORDS

નીચે આપેલા તૂટેલા શબ્દોને આપેલી ચાવીની મદદથી જોડીને એકાઉન્ટને સંબંધિત 7 શબ્દો બનાવો.

ORY	DE	DG	AB	LE
EX	ITY	IL	VI	IN
ND	LI	NSE	DO	CO
VE	ER	DI	PE	LE
IN	UB	ME	NT	

ચાવી શબ્દો
 6 અક્ષર 3
 7 અક્ષર 1
 8 અક્ષર 1
 9 અક્ષર 2

CHANGE THE WORD

આપેલા શબ્દોમાંથી દર વખતે એક અક્ષર બદલી નવો શબ્દ બનાવી છેલ્લો શબ્દ બનાવો.

M	O	M
S	U	N

CHHOTA SUDOKU

આપેલા (9) ચોરસના સમૂહમાં 1 થી 9 ના અંકો એવી રીતે મૂકી કે દરેક વર્તુળની આજુબાજુના 4 ચોરસનો સરવાળો વર્તુળમાં દર્શાવેલા અંક જેટલો જ થાય. દરેક અંકનો ઉપયોગ માત્ર એક જ વખત કરવાનો છે કેટલાક અંકો ચોરસમાં આપેલા જ છે.

4			
	21		23
			9
	19		21
		7	

જવાબો

1) 1 + 2 - 3 + 4 = 4
 2) 1 × 2 + 3 - 4 = 1
 3) 1 + 2 + 3 - 4 = 2

M	O	M
M	O	N
S	O	N
S	U	N

4	6	5
	21	23
8	3	9
1	19	21
	7	2

રસ્તો શોધો

Puzzle for smartest

ચુકી જોડો

CROSSWORD